

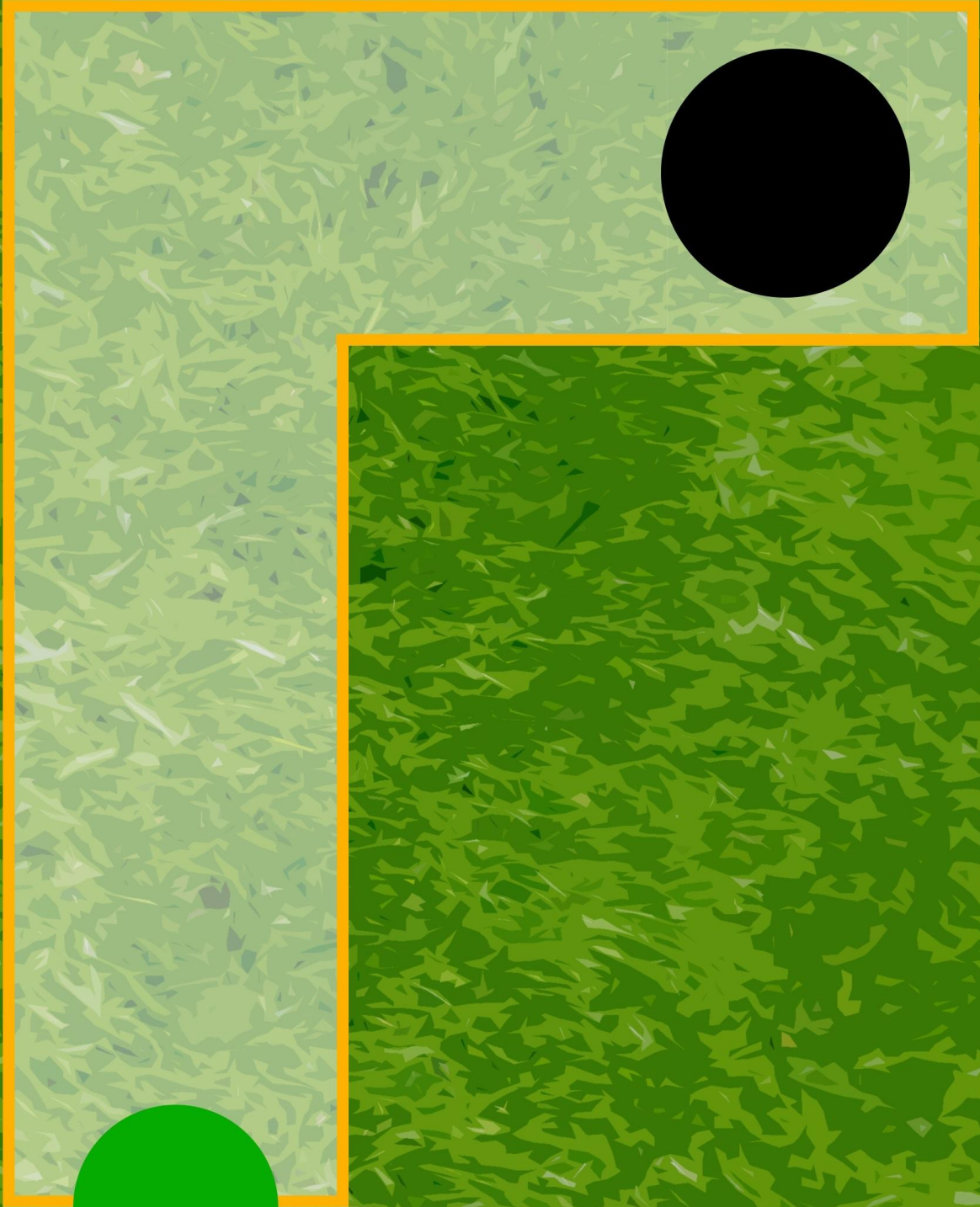
1

Le sprint



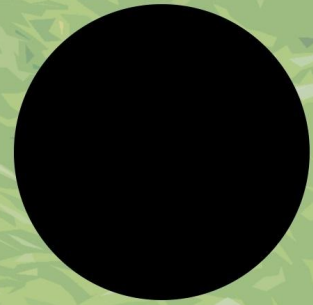
2

Le virage



3

L'éclair



4

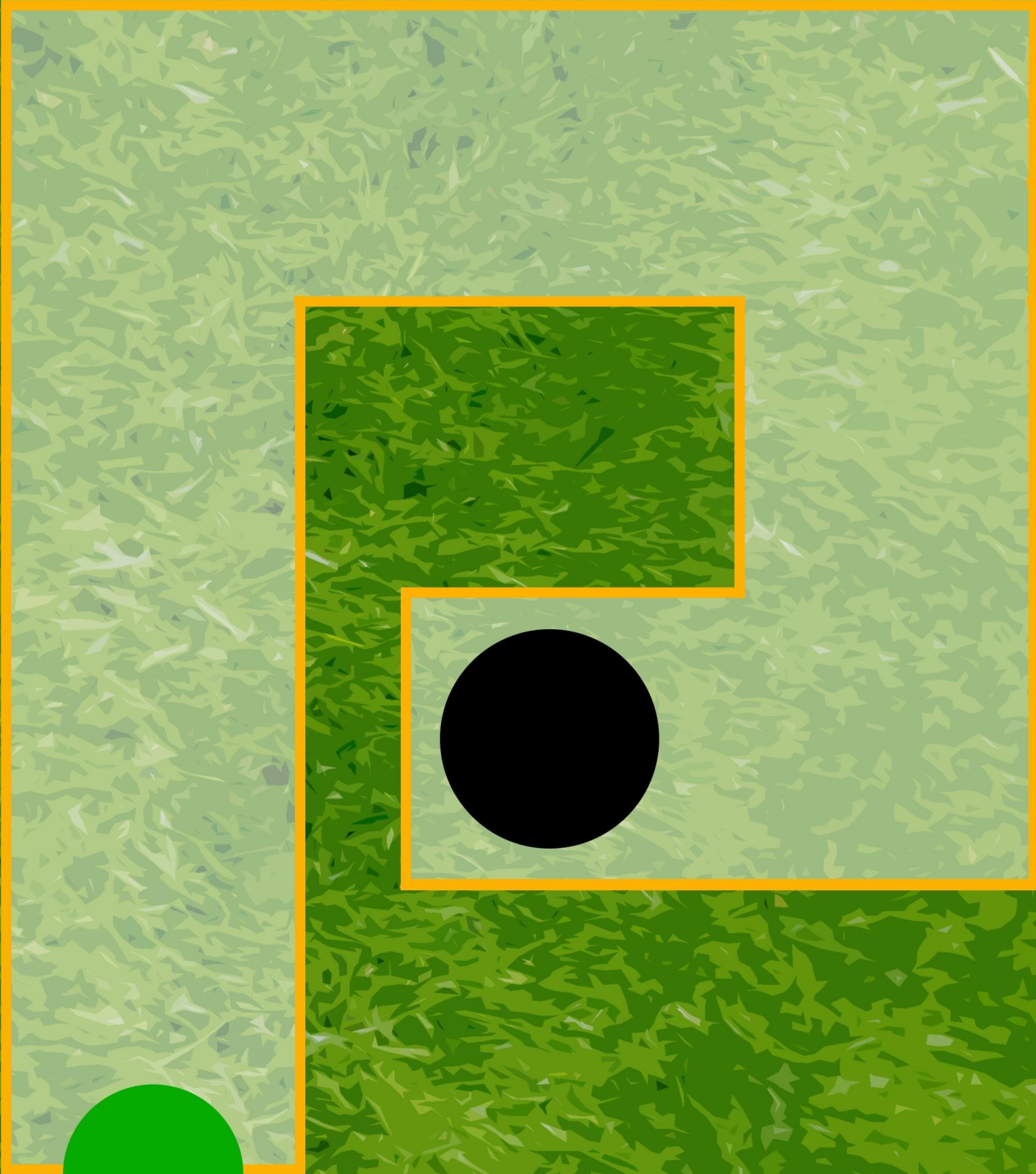
Le tunnel



*Ozobot doit s'allumer en blanc
en entrant dans un tunnel et
s'éteindre en sortant*

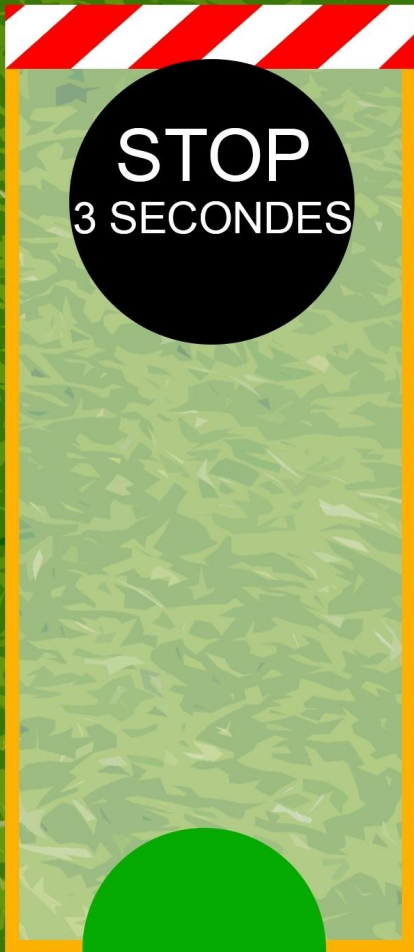
5

L'escargot



6

Le train



7

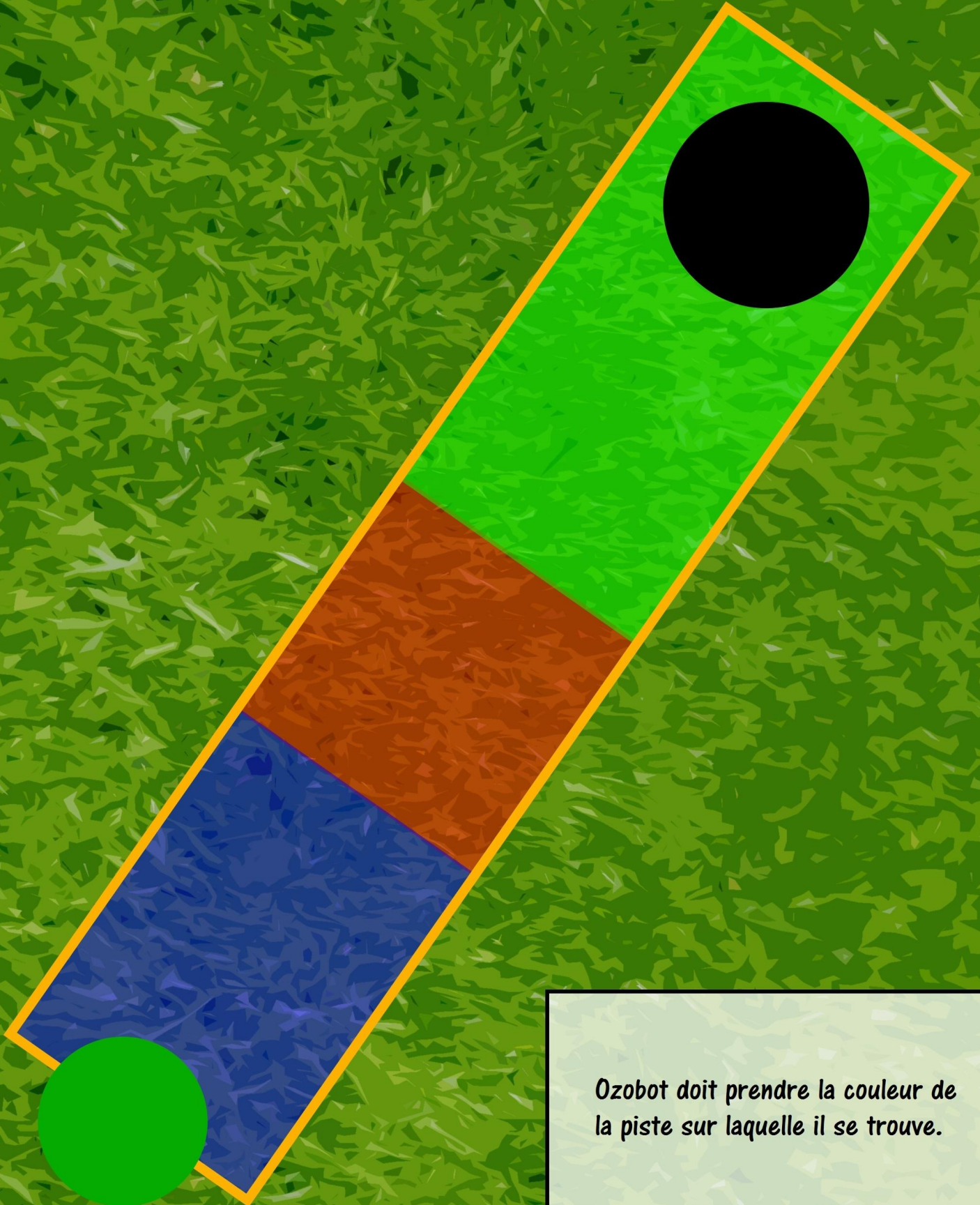
Le sentier



Ozobot doit ralentir lorsqu'il roule sur un chemin de terre.

8

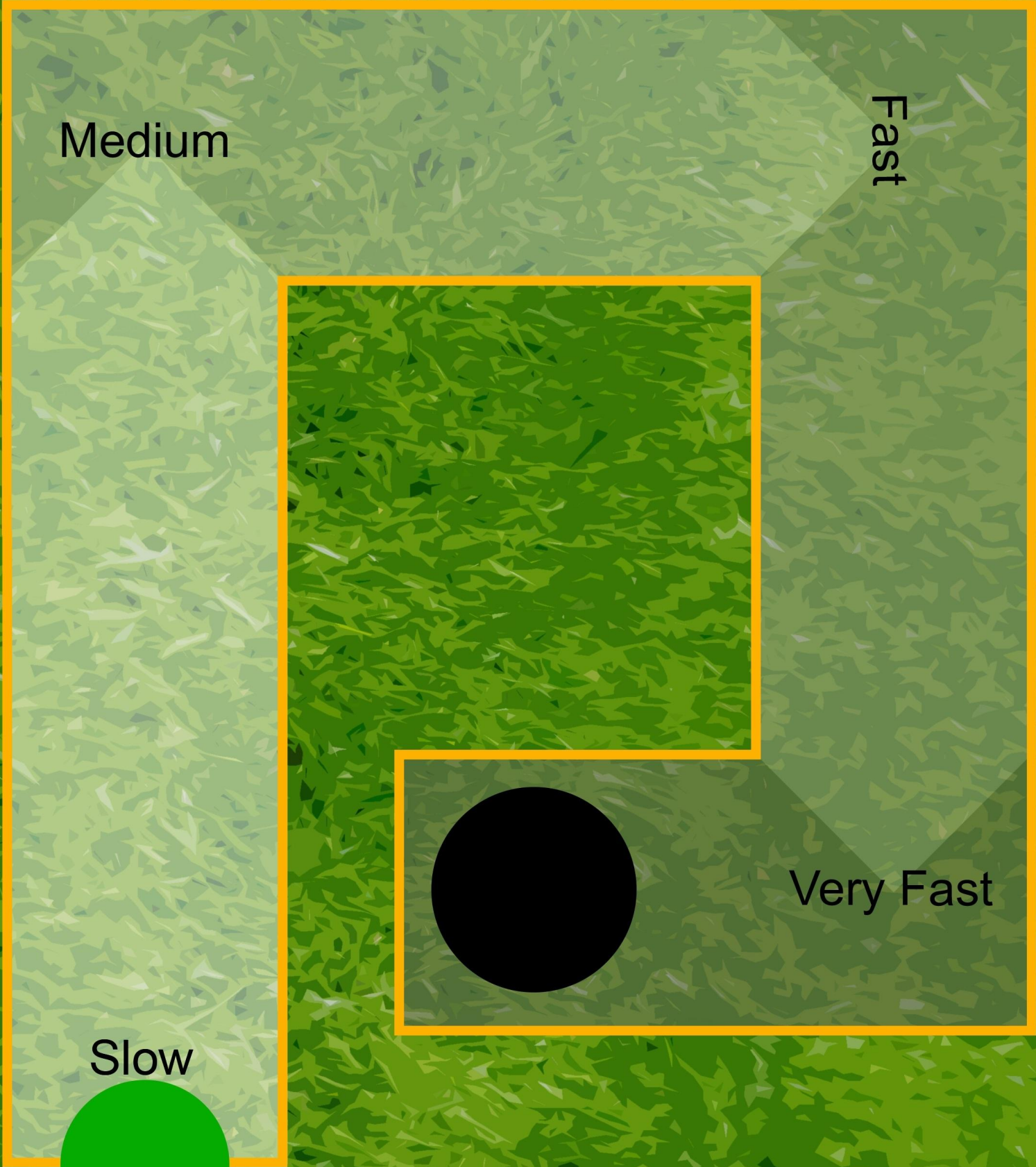
L'Arc-en-ciel



Ozobot doit prendre la couleur de la piste sur laquelle il se trouve.

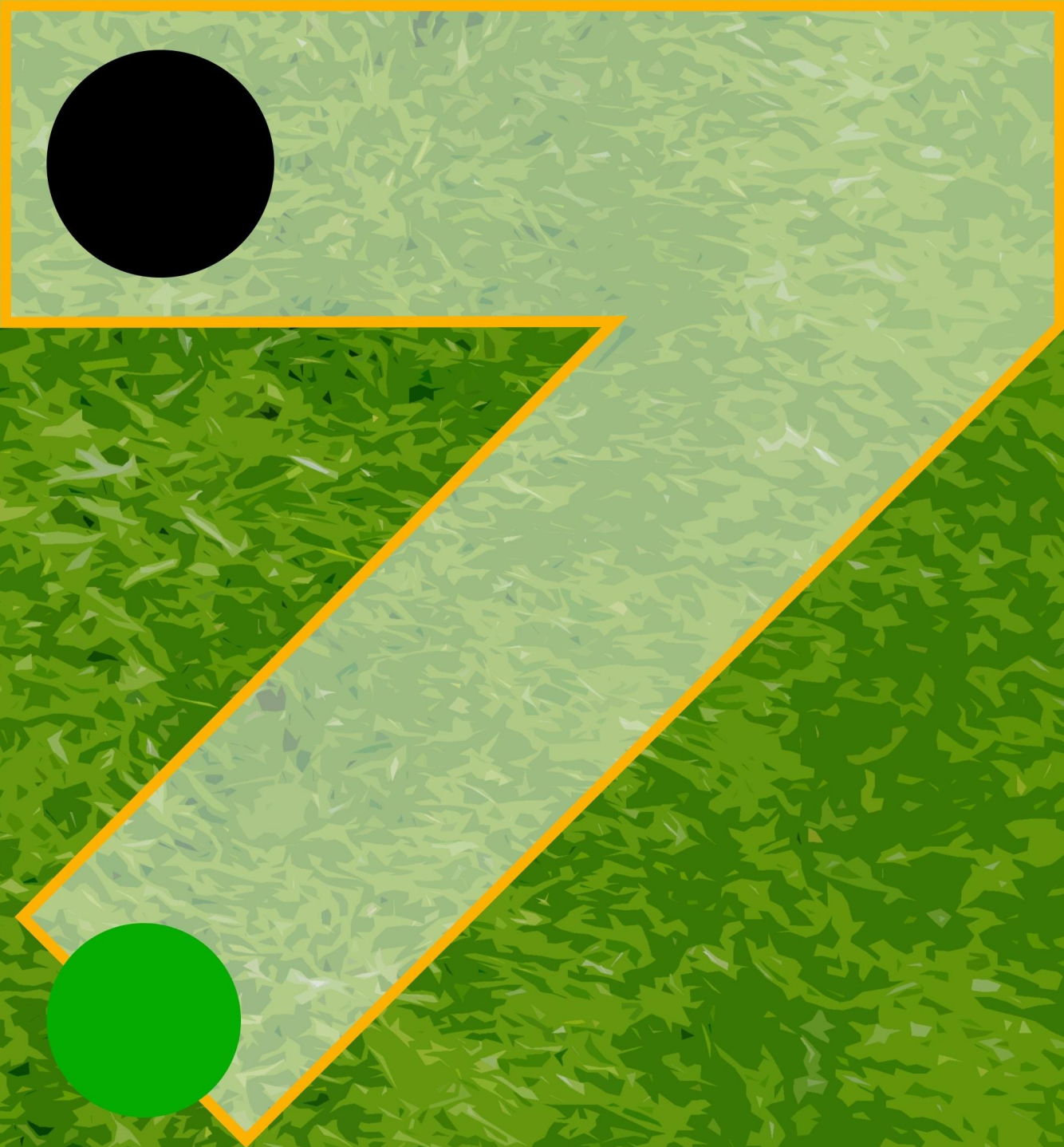
9

La spirale maya



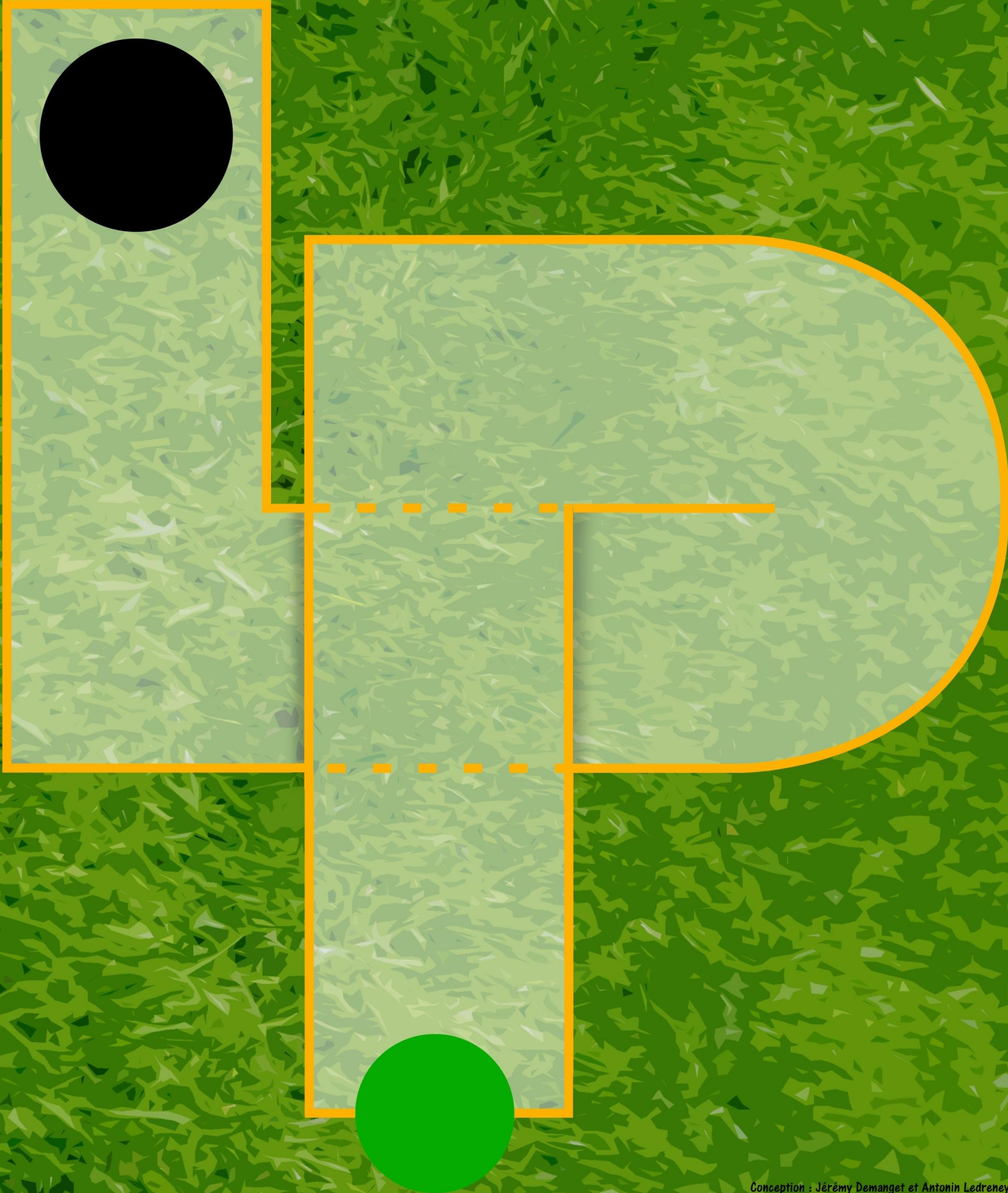
10

Le "ק"ן



11

La boucle



12

La manoeuvre



Ozobot débute face à la piste.

Il doit ensuite parcourir la zone de manoeuvre (la partie jaune et noire) en marche arrière.

Il doit enfin poursuivre son parcours en marche avant.

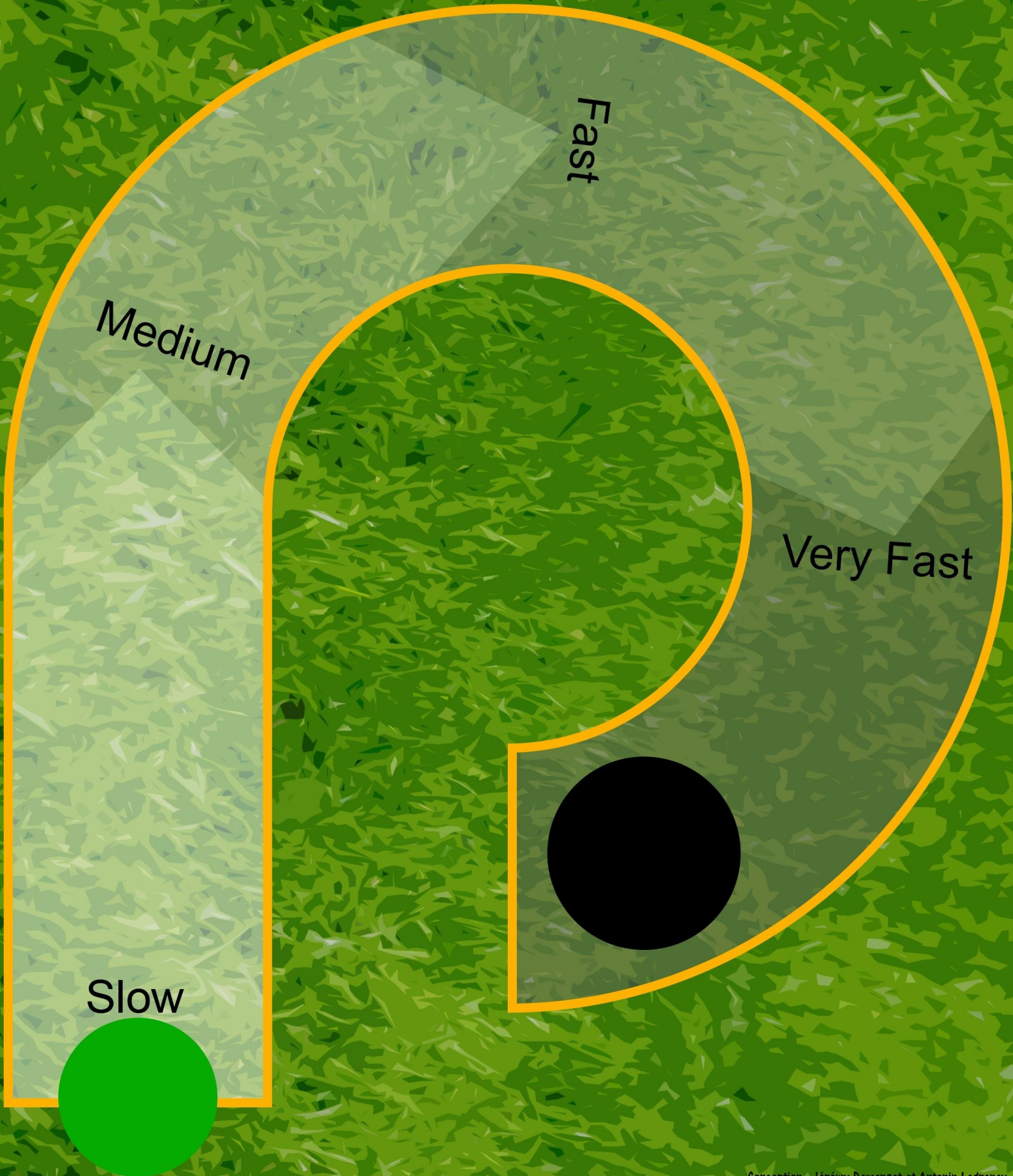
13

Tout-terrain

Ozobot doit ralentir sur le chemin de terre.
Une fois sur la glace, il doit patiner ("skate" en anglais)

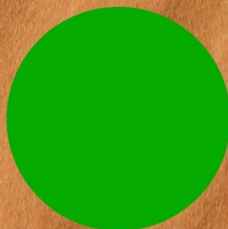
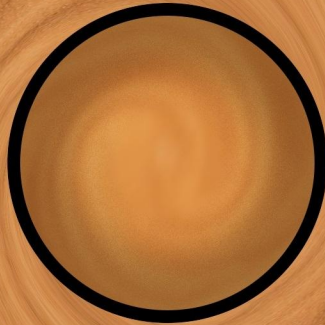
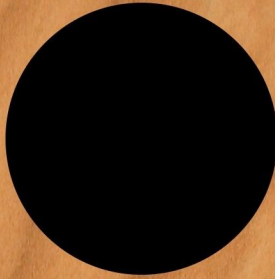
15

Le toboggan



17

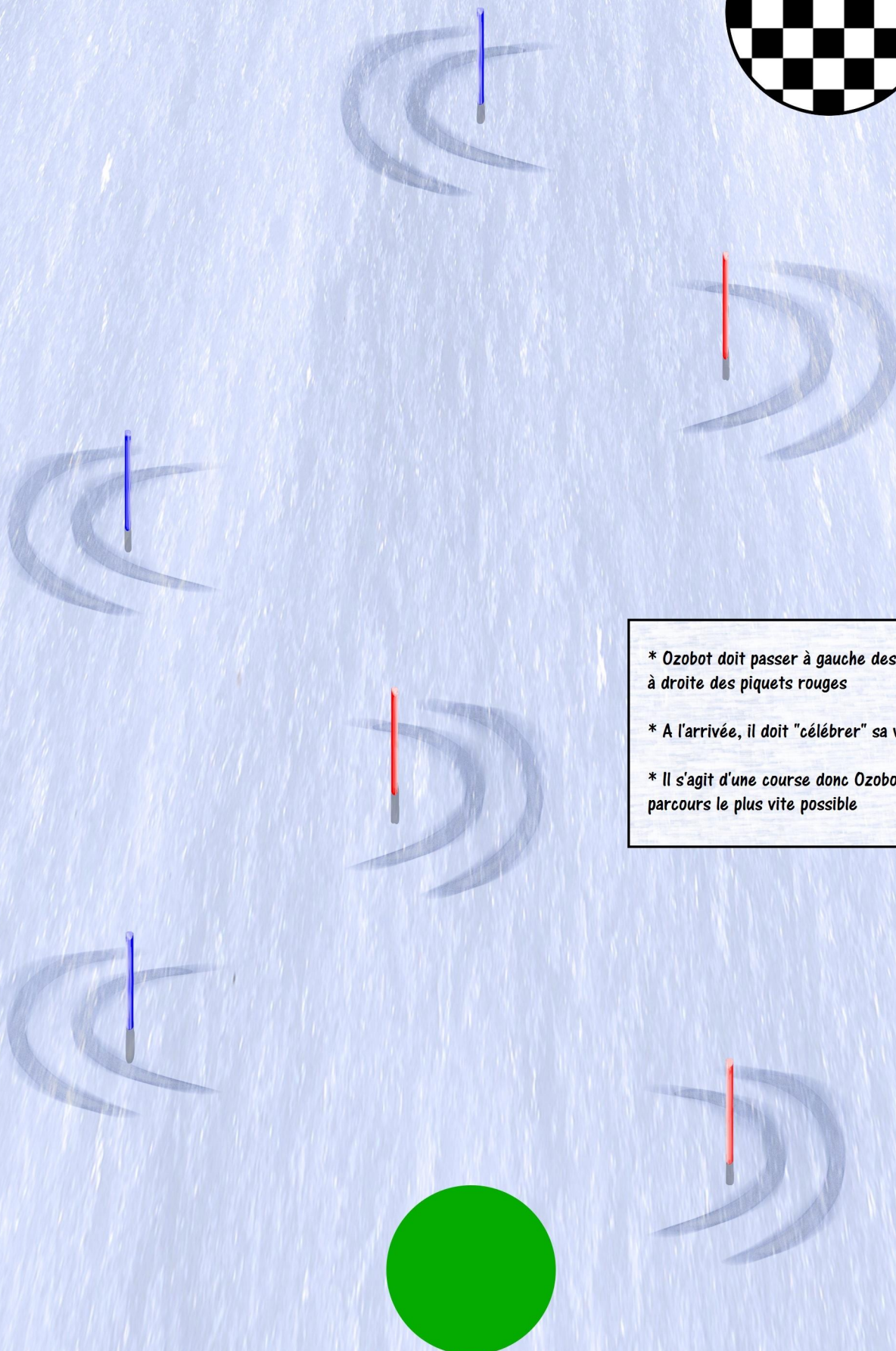
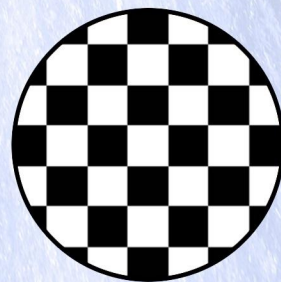
Le désert



Ozobot doit aller jusqu'au trou sans tomber dans les sables mouvants.

18

Slalom spécial



* Ozobot doit passer à gauche des piquets bleus et à droite des piquets rouges

* A l'arrivée, il doit "célébrer" sa victoire

* Il s'agit d'une course donc Ozobot doit faire son parcours le plus vite possible