

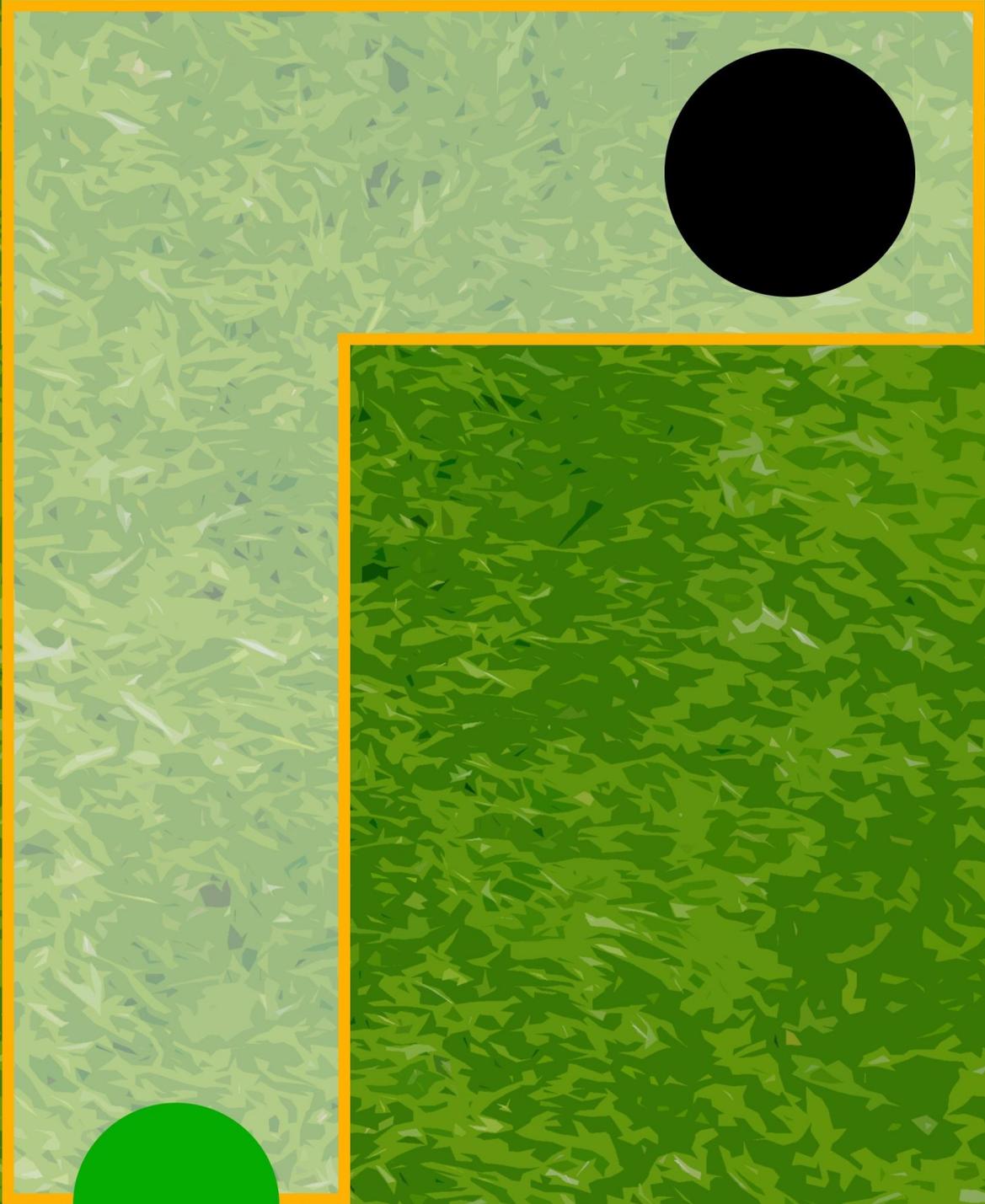
1

Le sprint



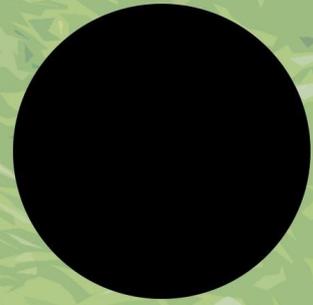
2

Le virage



3

L'éclair



4

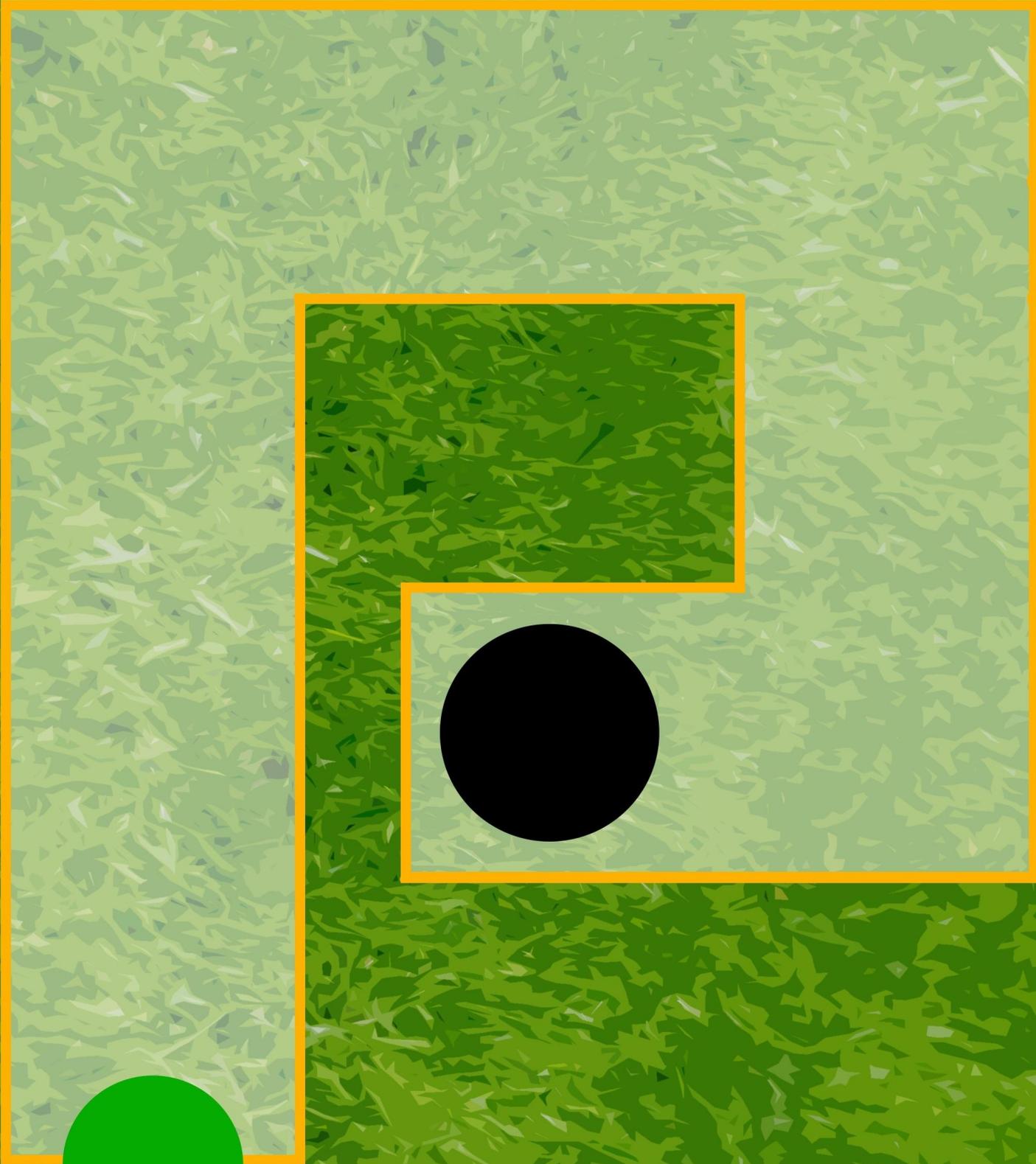
Le tunnel



*Ozobot doit s'allumer en blanc
en entrant dans un tunnel et
s'éteindre en sortant*

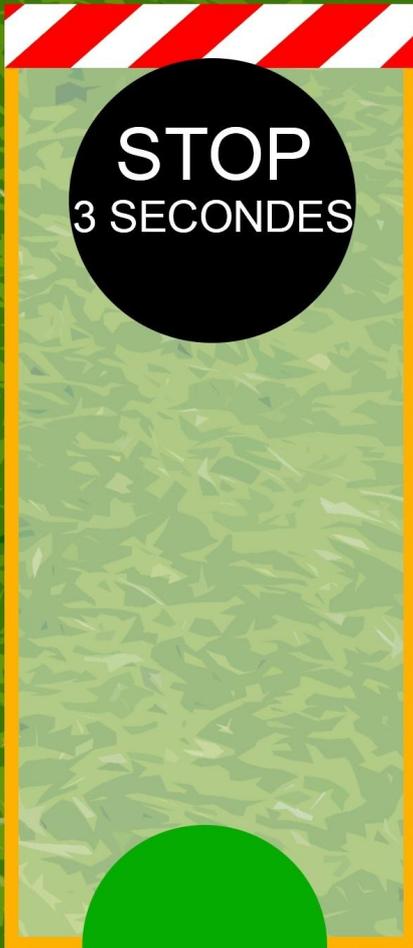
5

L'escargot



6

Le train



7

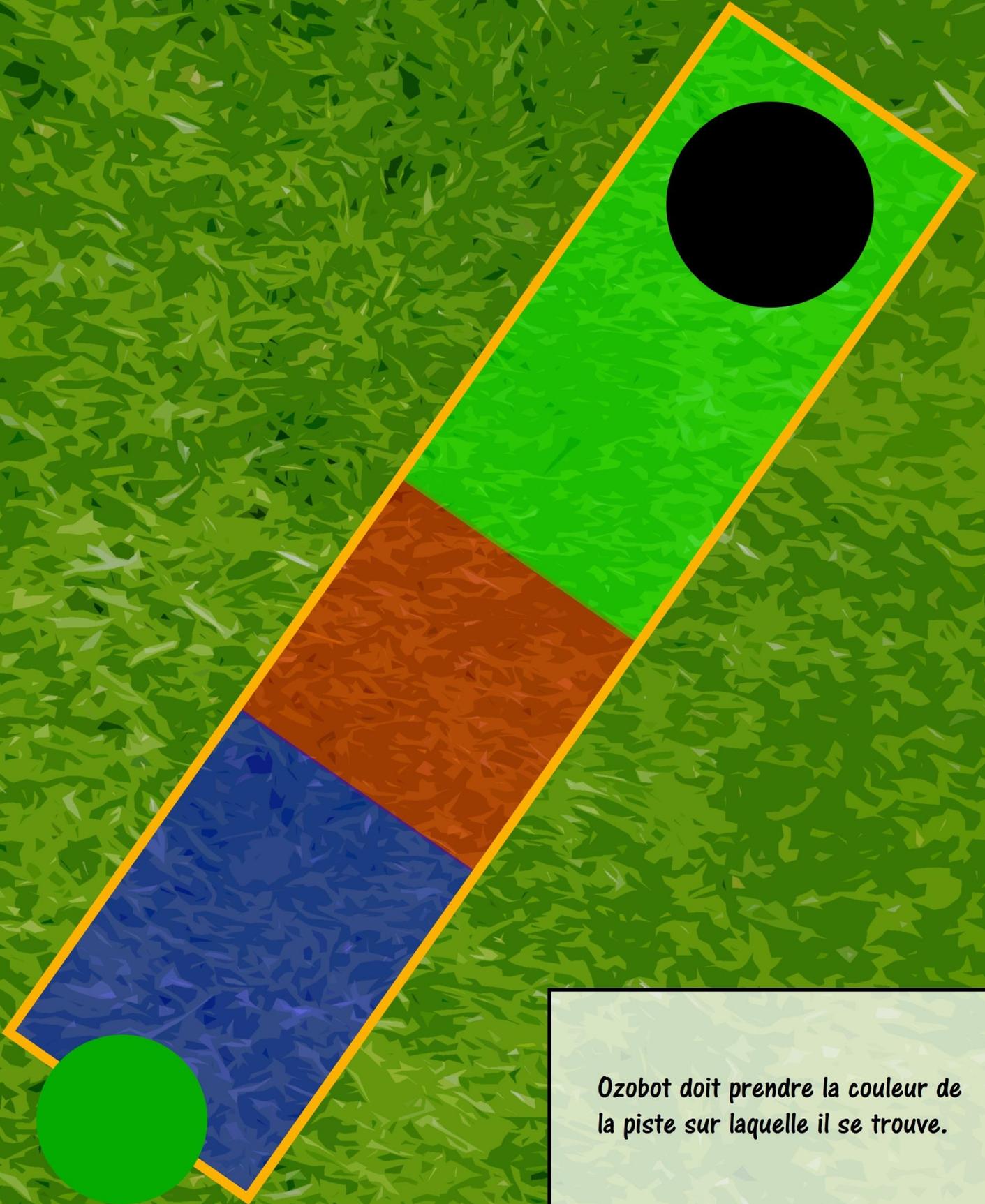
Le sentier



Ozobot doit ralentir lorsqu'il roule sur un chemin de terre.

8

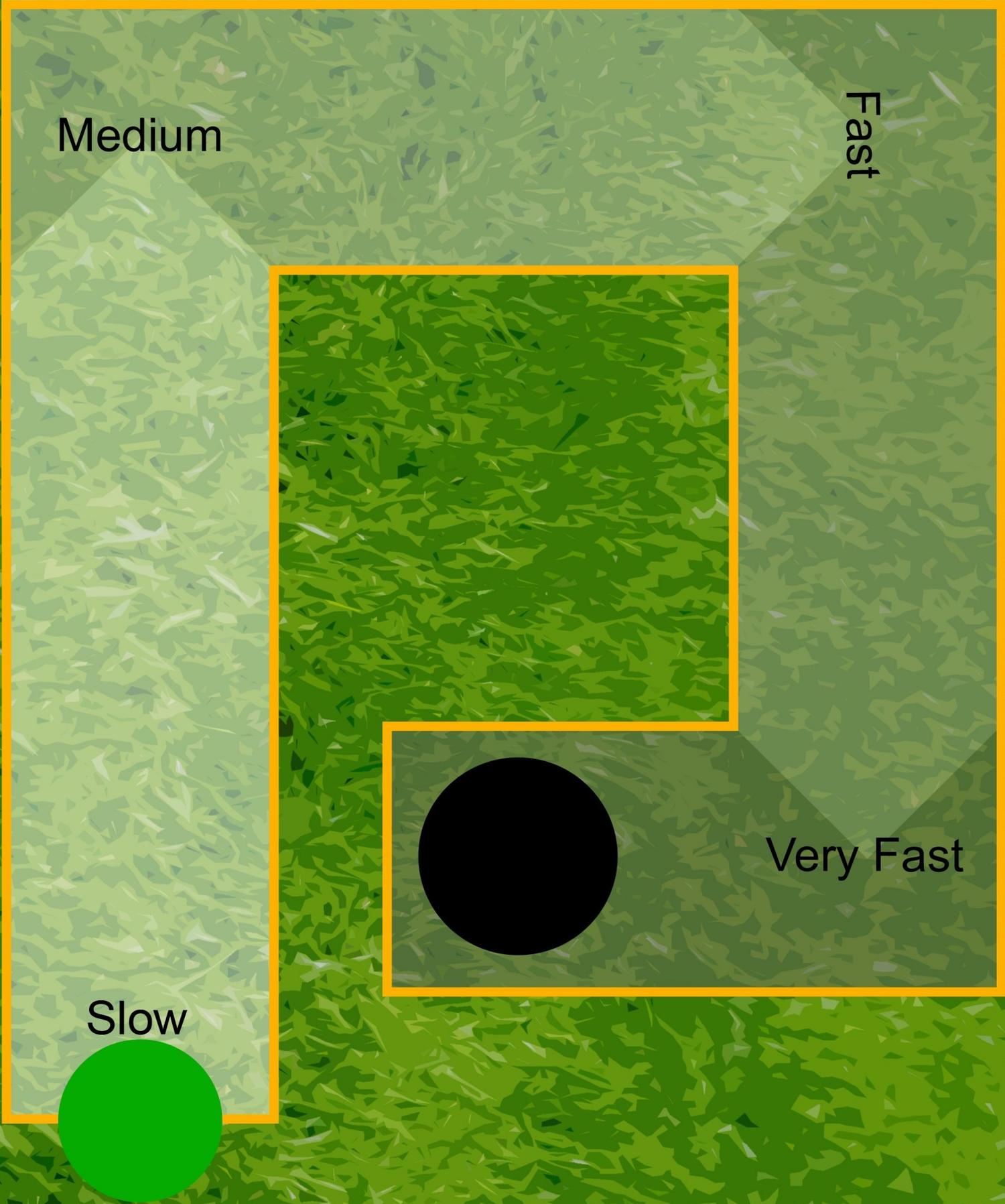
L'Arc-en-ciel



Ozobot doit prendre la couleur de la piste sur laquelle il se trouve.

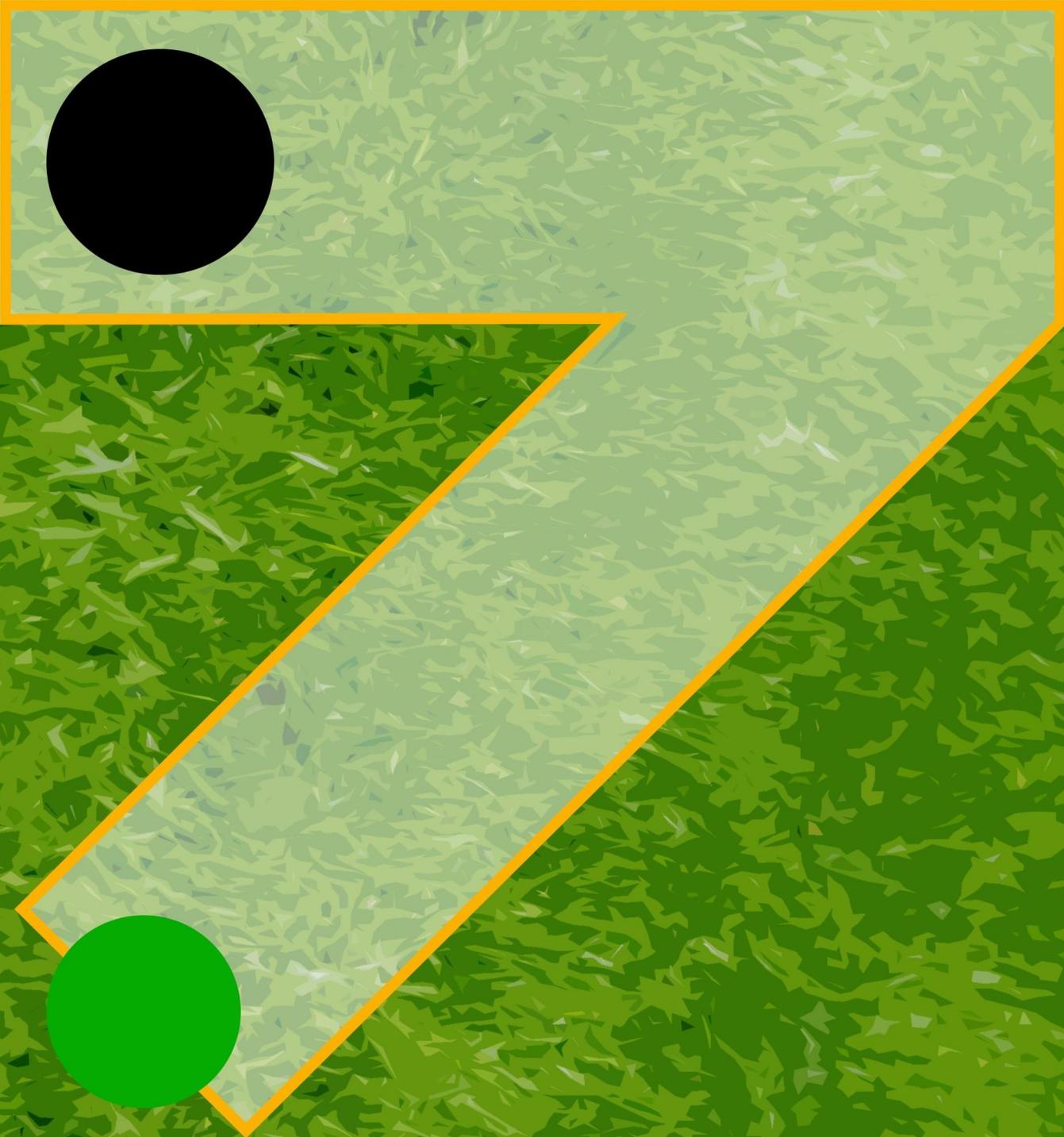
9

La spirale maya



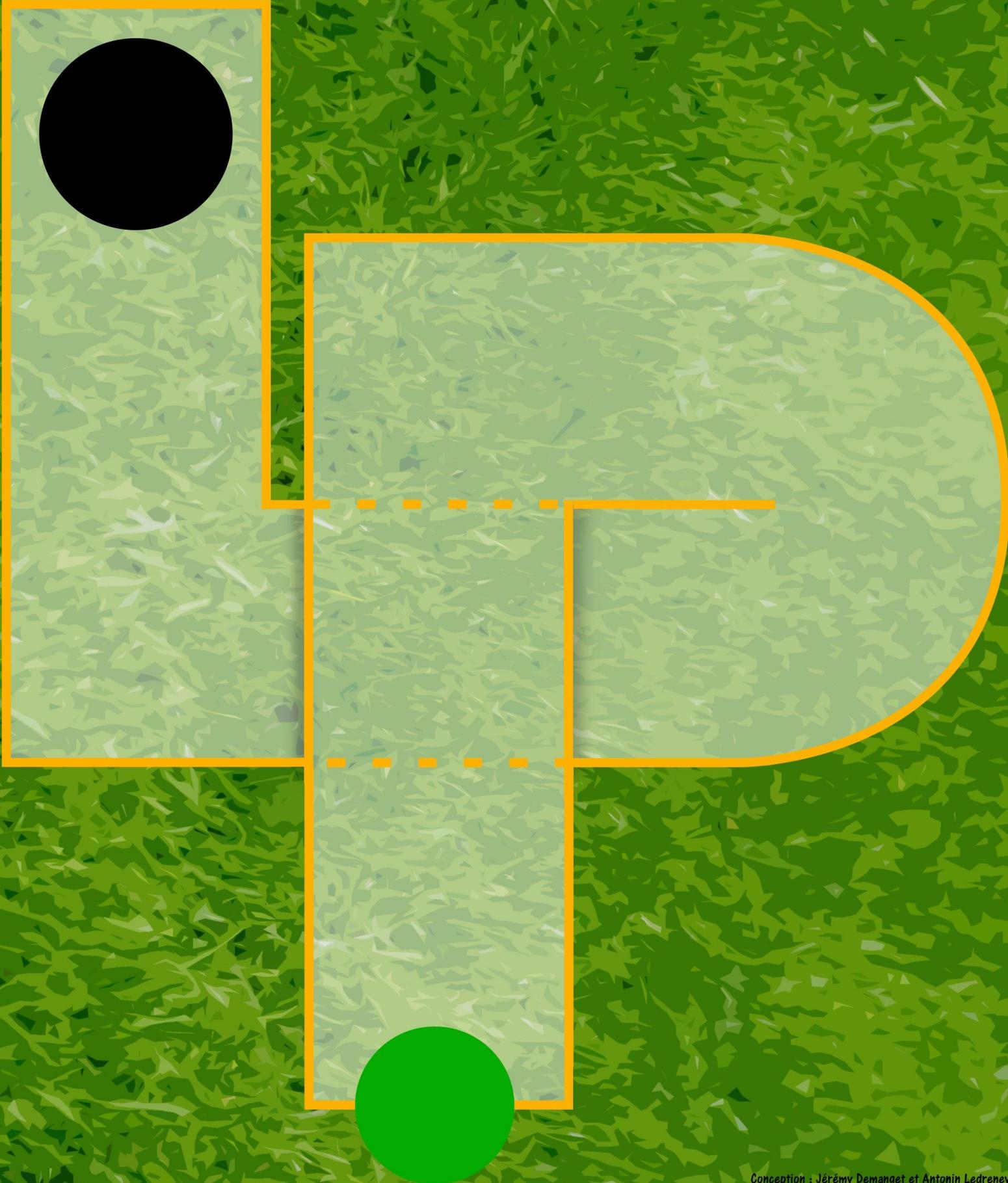
10

Le "ק"ן



11

La boucle



12

La manoeuvre



Ozobot débute face à la piste.

Il doit ensuite parcourir la zone de manoeuvre (la partie jaune et noire) en marche arrière.

Il doit enfin poursuivre son parcours en marche avant.

13

Tout-terrain

Ozobot doit ralentir sur le chemin de terre.
Une fois sur la glace, il doit patiner ("skate" en anglais)

14

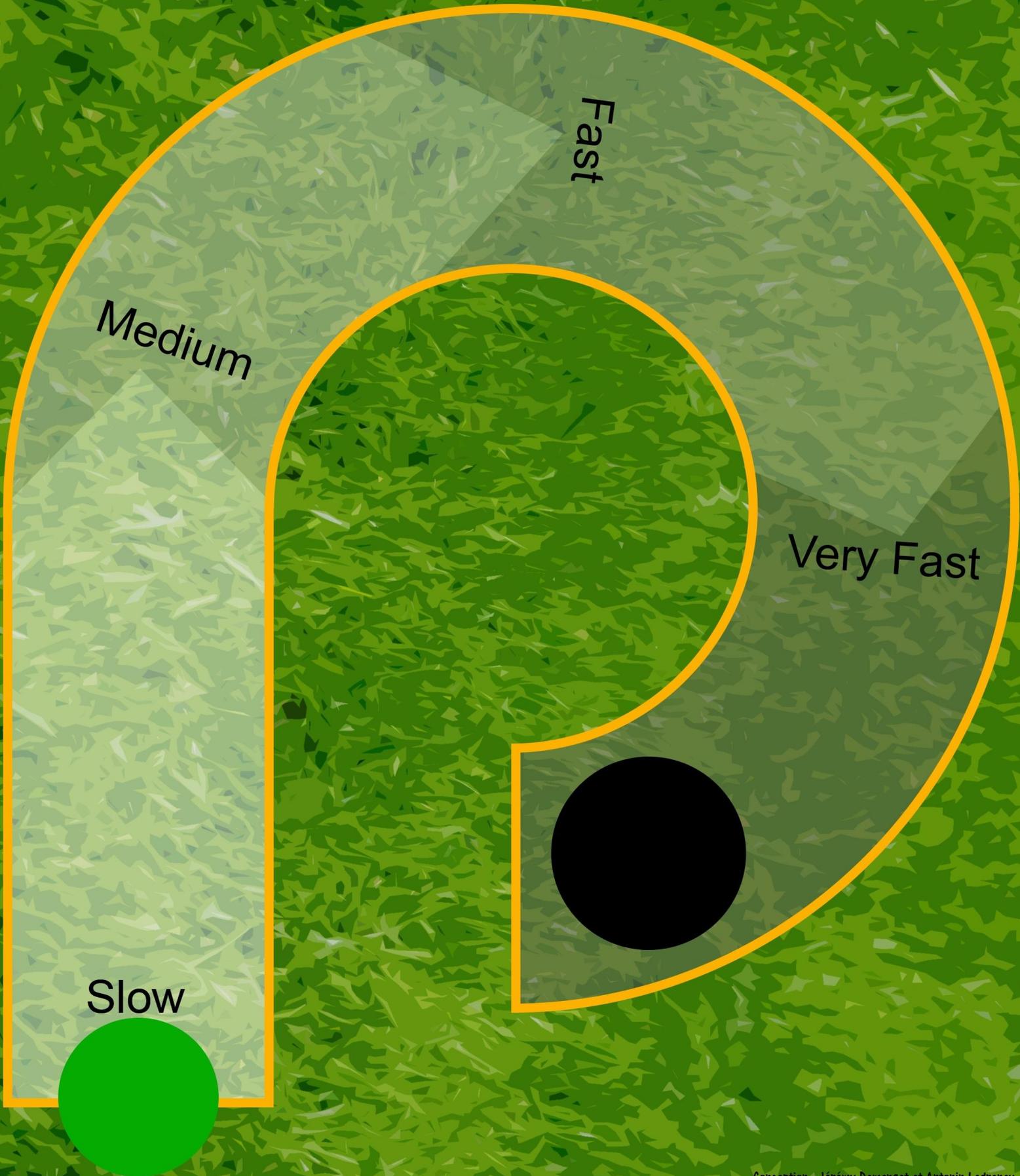
L'épingle



*Ozobot doit s'allumer en blanc
en entrant dans un tunnel et
s'éteindre en sortant.*

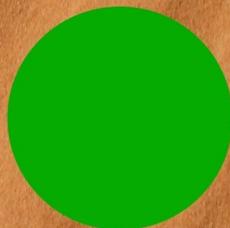
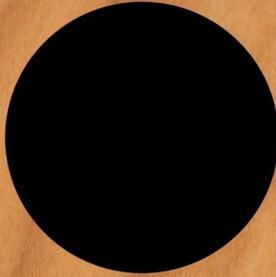
15

Le toboggan



17

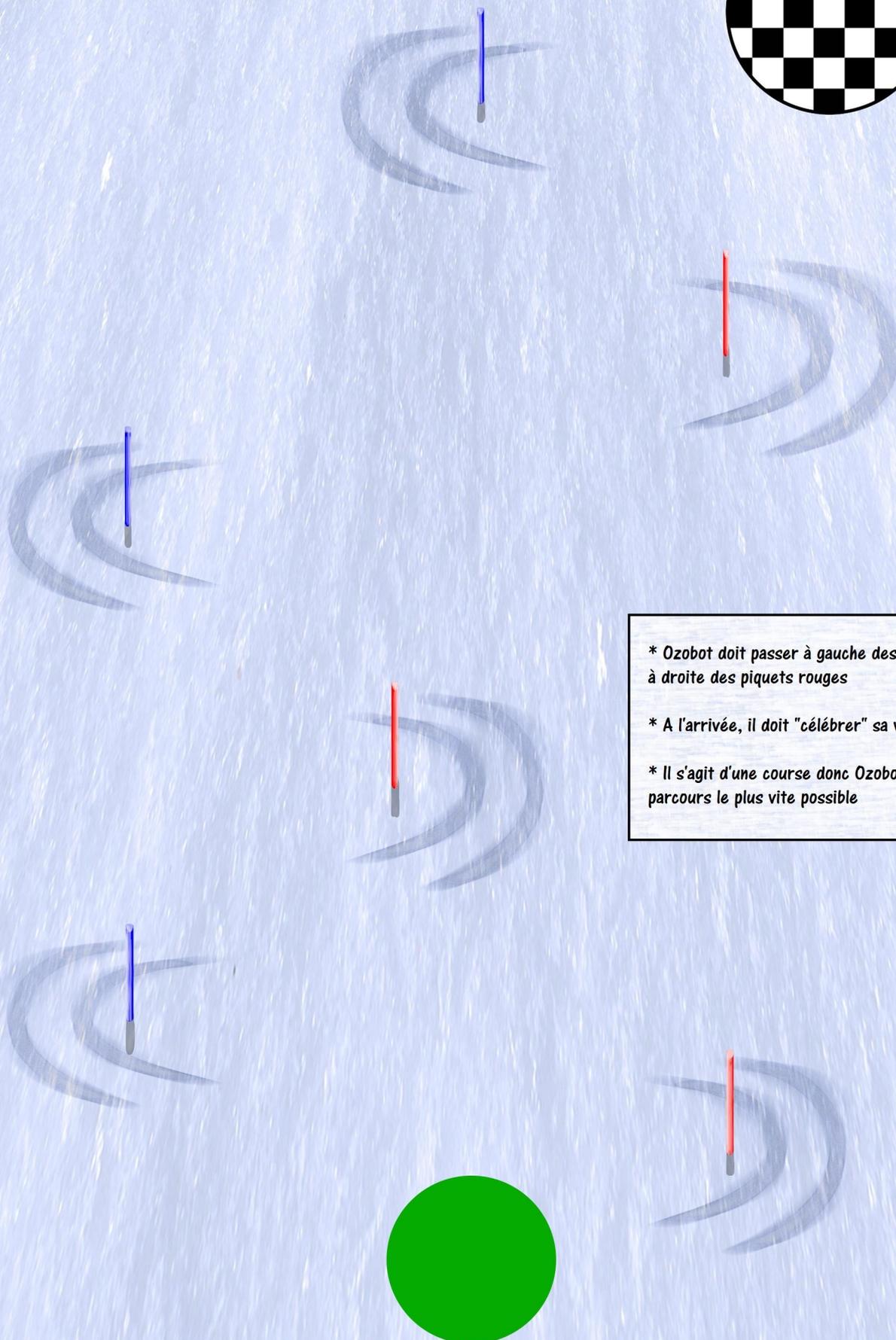
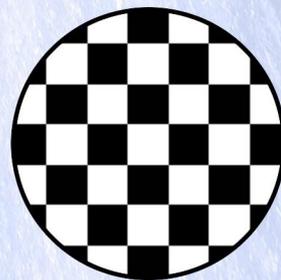
Le désert



Ozobot doit aller jusqu'au trou sans tomber dans les sables mouvants.

18

Slalom spécial



* Ozobot doit passer à gauche des piquets bleus et à droite des piquets rouges

* A l'arrivée, il doit "célébrer" sa victoire

* Il s'agit d'une course donc Ozobot doit faire son parcours le plus vite possible